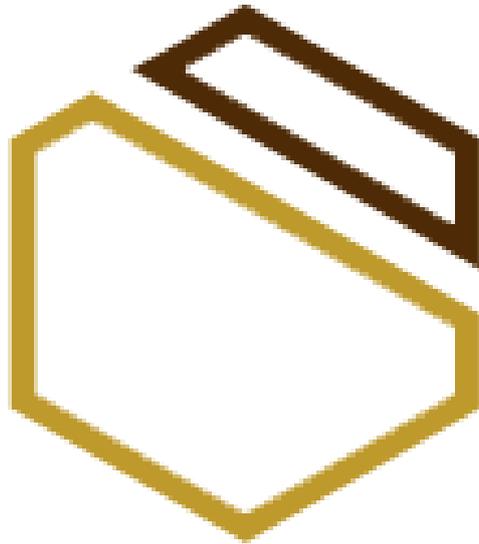


Zent Cash Project ®

White paper v1.3



ZENT

Payment Solutions

Contenido:

- **1. Resumen**
- **2. Historia y antecedentes**
- **3. Características principales**
- **4. Tecnología**
- **5. Especificaciones técnicas**
- **6. Detalles del proyecto**
- **7. Objetivos y Roadmap**
- **8. Sistema de participación y comunidad**
- **9. Financiación**
- **10. Enlaces de la comunidad Zent**
- **11. Referencias externas de interés**

***ACLARACION IMPORTANTE:** Esta es una versión parcial y no definitiva del whitepaper oficial del proyecto Zent Cash. En las próximas semanas publicaremos una reedición más detallada.

1. Resumen

Tras la irrupción de Bitcoin y la cadena de bloques ha surgido todo un mundo de criptoactivos que han abierto un gran abanico de posibilidades y escenarios de sistemas de pago e intercambio de información. Esto está implicando que cada vez exista más interés por estos mercados y sistemas, acercándonos cada vez más a una revolución económica que creemos ya inevitable. Alrededor de cualquier criptomoneda nos encontramos con un sinfín de términos y detalles técnicos que en definitiva interesan poco al consumidor final de un medio de pago, y es aquí donde se centra una de las partes de este proyecto; La simplicidad y el alcance directo para cualquier usuario sin ningún conocimiento técnico.

Por otro lado, vivimos también otra revolución en el mundo del ocio, en la que los videojuegos y la comunidad “gamer” ha crecido a un nivel global. Casi todo el mundo explota en cierta medida este tipo de actividad tanto en dispositivos móviles como con hardware específico. Nuestra visión en este campo es crear una red de interacción entre usuarios que por un lado permita el acceso a la red de videojuegos Zent mediante el uso del activo Zent y por otro que en esa interacción se genere un sistema de competición y premios de distinta índole y sin limitación ninguna. Más adelante explicaremos con detalle como lo vamos a lograr.

2. Historia y antecedentes

El núcleo de este proyecto se basa en la tecnología Cryptonote. Esta tecnología fue adoptada por primera vez por el equipo de Bytecoin en julio de 2012. A partir de este protocolo han nacido muchos proyectos que se han derivado de él y que han ido aportando modificaciones y optimización a la tecnología.

El algoritmo de minado que surgió en su inicio (Cryptonight) ha sido objeto de un cúmulo de bifurcaciones, principalmente para contrarrestar los hardwares específicos de minería (Asics).

Nuestro proyecto está basado en el algoritmo que fue adoptado por el equipo de desarrollo de AEON y posteriormente por Turtlecoin (Código sobre el cual está construido nuestro proyecto). Se trata de la versión lite, que facilitaba su minado, y que tuvo que ser adaptada a la versión V7 para dificultar el uso de máquinas específicas de minado.

3. Características principales

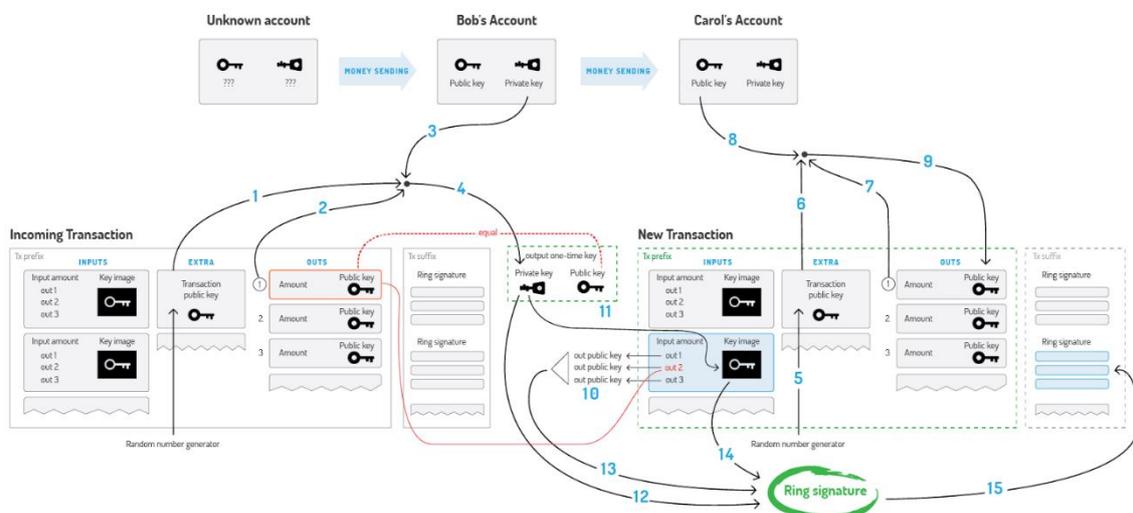
- Descentralización y globalización de la red
- Seguridad y protección de las carteras
- Extrema rapidez y anonimato de las transacciones
- Facilidad y uso intuitivo de las aplicaciones y software de la red Zent
- Gestión descentralizada y democrática del proyecto
- Política de mantenimiento del sistema igualitario de Pow
- Alta adaptabilidad y agilidad a lo largo de la vida del proyecto

4. Tecnología

No queremos extendernos en los detalles técnicos de la tecnología, ya que uno de los objetivos claves de este proyecto es ahorrar al consumidor la información innecesaria para el uso de la plataforma.

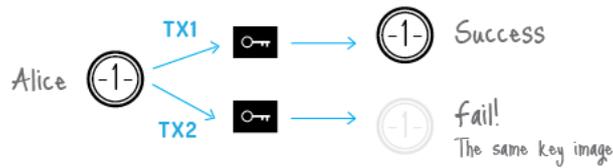
En segundo lugar, la tecnología es de código abierto y por tanto toda la información relativa es pública y no es necesario redundar en lo que ya es conocido. Si nos parece de utilidad destacar los puntos más importantes:

CryptoNote proporciona a los usuarios un sistema de pago completamente anónimo, que permite firmar un mensaje en nombre de un grupo implementando la tecnología de ring-signature. La firma solo prueba que el mensaje fue creado por alguien de ese grupo, pero todos los posibles firmantes son indistinguibles entre sí, por lo que el verificado puede identificar que uno de ellos fue el firmante, pero no puede identificar a la persona real.



A su vez este sistema ocasiona que la cadena de bloques sea resistente al análisis, pues con cada transacción aumenta el desorden y su complejidad, creando obstáculos adicionales para un posible análisis.

Por otro lado, se asegura que nadie puede gastar el mismo dinero dos veces, pues cada firma contiene una imagen clave; una especie de huella dactilar de la clave privada. Se basa en una función criptográfica unidireccional que implica que, dada una imagen clave, es imposible restaurar la clave privada correspondiente. Estas imágenes clave se utilizan para evitar el doble gasto.



Para obtener más información técnica se recomienda visitar las referencias externas de interés.

**Imágenes cedidas por el equipo de cryptonote.org.*

5. Especificaciones técnicas

Algoritmo de PoW: CryptoNight Lite V7

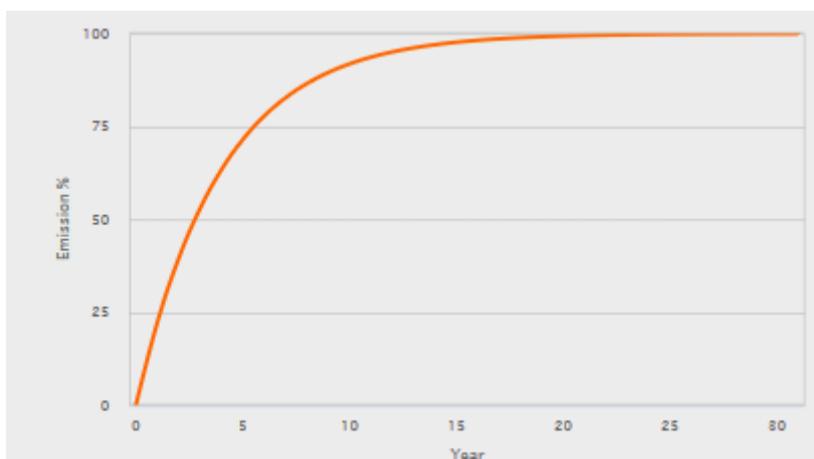
Emisión total (total supply): 7.500.000.000. Siete mil quinientos millones

Premiado: 300.000.000 (4% del proyecto)

Tiempo de bloque: 1 minuto (60 segundos por bloque)

Unidades decimales del criptoactivo: 2

Previsión de vida del blockchain: (Pow) 32/33 años



Minería: Soporte para CPU y GPU (pendientes de desarrollo tecnológico en hardware y software)

Dificultad: Dinámica de reajustes automáticos

Puerto P2P: 21688

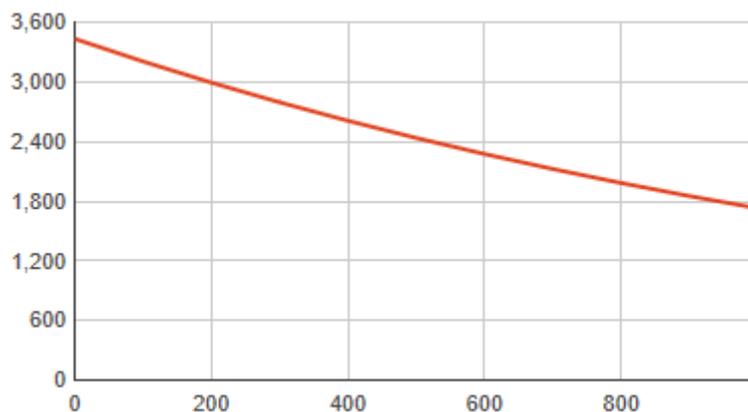
Puerto RPC: 21698

Sistema de recompensa de bloques decreciente:

-Inicio del blockchain: 3.432 monedas por bloque

-Día 200: 2,991 monedas por bloque

-Día 800: 1.981 monedas por bloque



*Grafica recompensa bloque/día

6. Detalles del Proyecto

Debemos diferenciar dos grandes bloques: en primer lugar el uso de Zent como medio de pago, ya bien sea entre personas físicas, o integrado en pasarelas de pago para comercio electrónico en una primera fase. Y adaptarlo a tarjetas físicas y prepago así como a otros sistemas de pago móvil en una segunda fase, para la cual existen diversos métodos que podrían adoptarse y que en el momento actual está por decidir. Partiendo de la base de simplicidad del proyecto, es vital el desarrollo de Api's simples que puedan adaptarse a los distintos entornos de interés, así como App's multi OS que hagan el uso de ZTC extremadamente fácil e intuitivo.

El segundo bloque, es el que alberga la mayoría de puntos que nos hacen destacar de otros proyectos basados en criptodivisas; se basa en la creación de una plataforma de videojuegos simples y adictivos en las que se utilice Zent como token de acceso, estos serán aportados por el usuario al iniciar una partida y quedarán almacenados en un bote, al finalizar las diversas jornadas (diarias/semanales/mensuales) las mejores puntuaciones obtenidas en los juegos recibirán premios procedentes del bote creado. Todo nuevo usuario de la

plataforma recibirá un número gratuito de tokens (procedente de la partida de "otras reservas") por el hecho de registrarse para poder probar los diversos juegos que albergue la plataforma. Se tratará una plataforma de acceso Web accesible desde cualquier dispositivo, y haciendo especial hincapié en la compatibilidad con dispositivos móviles. Ya que como podremos observar más adelante, la tendencia es a que esta plataforma albergue prácticamente la totalidad del sector en un futuro próximo.

Del mismo modo y basándonos en el mismo sistema la idea es permitir a desarrolladores la inclusión de otros videojuegos a la plataforma con el fin de promocionarlos o bien de simplemente explotar una comisión sobre el bote. Este último punto es de especial interés puesto que llegado el momento la plataforma puede ser una manera cómoda y económica para los desarrolladores que quieran dar a conocer sus creaciones o bien generar un sistema competitivo para sus usuarios que pueda implicar distintos tipos de recompensas. No debemos olvidar que el mercado mundial del videojuego creció un 8,5% en el año 2016 con respecto al año anterior alcanzando una facturación total de 99.600 millones de dólares (más de 92.000 millones de euros) según las estimaciones de Newzoo.



Se está estudiando la idea de fomentar el uso de Zent Api en otras plataformas de videojuegos ya existentes o que puedan crearse en el futuro.

7. Objetivos y Roadmap



8. Sistemas de participación y comunidad

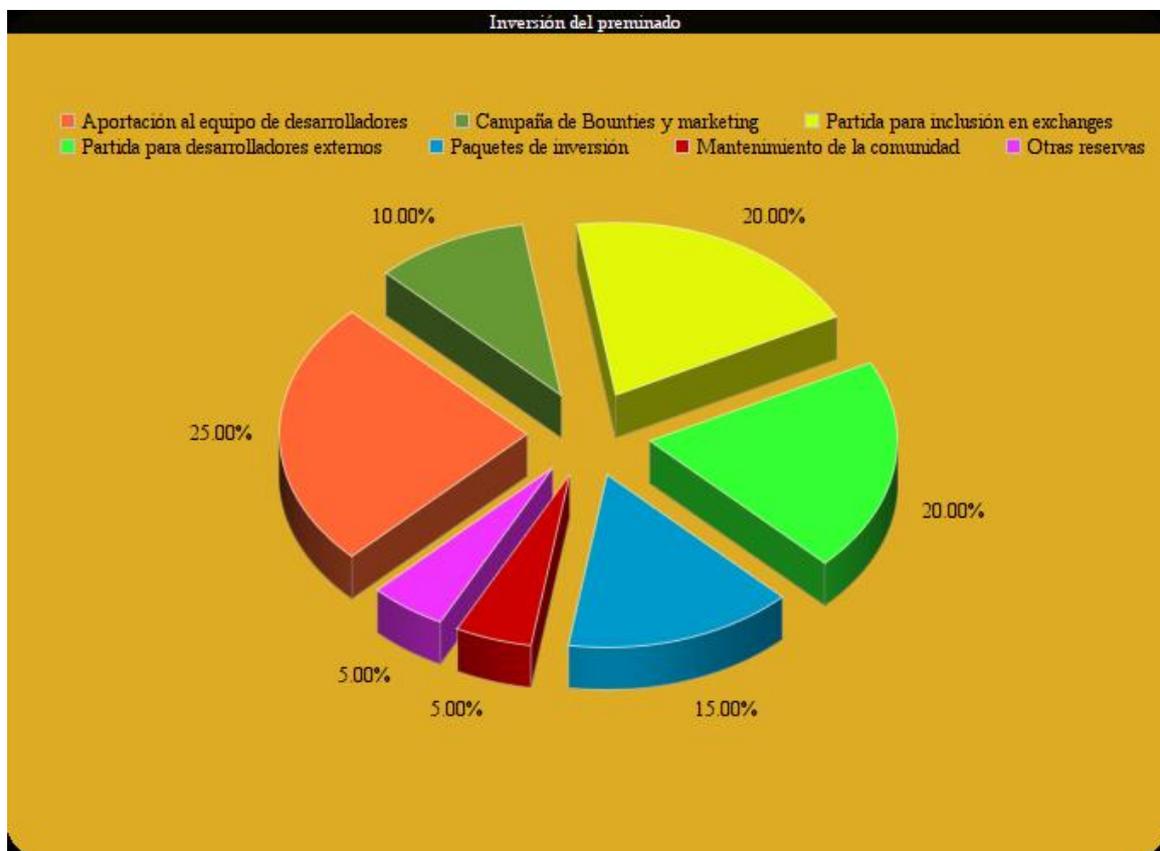
El proyecto tiene la finalidad sobre todo a largo plazo de ser parcialmente dirigido por la propia comunidad que lo forme, para ello hemos previsto por un lado la celebración de un referéndum anual en el que se formularán entre 5 y 10 preguntas que servirán de guía de dirección para los desarrolladores del proyecto. A su vez es la intención de este equipo de realizar constantes encuestas y sesiones abiertas no vinculantes mediante el uso de las redes sociales, para conocer la opinión de la comunidad.

Dado que el objetivo de los referéndums son ceder las decisiones de importancia a los usuarios de la comunidad, se establecerán unas condiciones mínimas que aún están por concretar para el acceso al voto, por supuesto los resultados serán públicos.

9. Financiación y desarrollo

Este proyecto basa su línea de financiación en 3 pilares, en primer lugar, la explotación del rendimiento que pueda generar el preminado (ver tabla y desglose), en segundo lugar, aportaciones de donación que puedan acaecer, y por ultimo las tarifas de inclusión para desarrolladores de videojuegos una vez creada la plataforma Zent Games.

Tabla de Inversión del preminado:



**La presente distribución podrá modificarse a lo largo de la vida del proyecto según las necesidades que vayan surgiendo. Manteniendo siempre el ratio del 75% dedicado a inversiones y mejora del proyecto. En todo caso solo el 25% será dedicado a la remuneración y compensación de gastos iniciales del equipo de desarrollo.*

10. Enlaces a la comunidad Zent

Website: www.zent.cash

Explorador de bloques: www.zent.cash/block-explorer/

Telegram Español: t.me/zentcash_espa

Telegram Inglés: t.me/zentcash_eng

Discord: discord.gg/9s7jWXF

Twitter: [@CashZent](https://twitter.com/CashZent)

Github: <https://github.com/zentcash>

Bitcointalk: <https://bitcointalk.org/index.php?topic=5112846>

Bitcointalk (inglés): <https://bitcointalk.org/index.php?topic=5112797.0;topicseen>

Bitcointalk (chino): <https://bitcointalk.org/index.php?topic=5113027.0>

11. Referencias externas de interés

<https://cryptonote.org>

<https://turtlecoin.lol>

<https://bitcoin.org/es/>